

4: SISTEMAS

En esta sección se describen los sistemas digitales y de programación que permitirán funcionar a los espacios urbanos que forman Milla Digital (descritos en la sección 2). El diseño de dichos espacios será presentado de forma explícita mediante la inclusión de hardware original y de nuevas instituciones y métodos de organización. Los sistemas descritos en la sección incluyen:

- > Pavimento con memoria;
- > Pantalla de agua;
- > Pixels urbanos (iluminación LED)
- > Aparcamiento inteligente;
- > Toldos digitales
- > Fachadas y pantallas digitales
- > Campus de Milla Digital;
- > Agua;
- > Espacio público de código abierto.

PAVIMENTO CON MEMORIA

El paisaje urbano de Zaragoza se distingue por la huella física que han dejado sobre él las culturas que han ocupado la ciudad durante siglos: romanos, musulmanes y cristianos, las cuales han modelado la forma de la ciudad en diferentes periodos de su historia. En Milla Digital, las nuevas tecnologías pueden ser útiles para articular movimientos culturales considerablemente menores, haciendo visible las formas en las que los residentes dejan su huella a diario en la ciudad simplemente pasando por ella.

La intención del pavimento con memoria es la de registrar el movimiento de los peatones al pasar por un espacio determinado, mediante el uso de una superficie digitalmente sensible. Cada vez que un pie se posa en una baldosa digital, esta emitirá una mayor cantidad de luz. Transcurrido cierto tiempo y cuando una gran cantidad de peatones haya pisado la superficie, diferentes senderos de luz iluminarán los lugares por donde esos peatones han pasado con más asiduidad mientras que las zonas que no han sido pisadas permanecerán apagadas. De esta manera se invitará a los ciudadanos a considerar el impacto físico que sus recorridos diarios dejan sobre la ciudad y a que sean conscientes de los lugares de concentración de peatones, además de los caminos típicos y atípicos. En consecuencia, se les invita a que elijan sus trayectos.



LS

72: Impact-sensitive flooring technologies are currently being used in applications such as dance clubs and museums by companies like Lightspace and SmartSlab.

72. Las tecnologías de suelos sensibles al impacto están siendo utilizadas actualmente por compañías como Lightspace y SmartSlab en aplicaciones como salas de baile y museos.

73: (opposite) The system consists of a series of weather-resistant and load-bearing paving units, each containing a pressure sensor connected to a LED. The location proposed for the memory pavement installation is in the Portillo Digital Place between the Museo de la Milla and the multipurpose buildings, where the pedestrian traffic will be most divergent and the pavement will display the greatest variety of pathways.

73. (página siguiente) El sistema consiste en una serie de unidades de pavimento resistentes a la climatología y al peso, disponiendo cada una de ellas de un sensor de presión conectado a un LED. El lugar propuesto para la instalación del pavimento con memoria es la zona digital del Portillo, entre el Museo de la Milla y los edificios multiusos, lugar en el que el tráfico peatonal será más divergente y el pavimento mostrará la mayor variedad de caminos.

